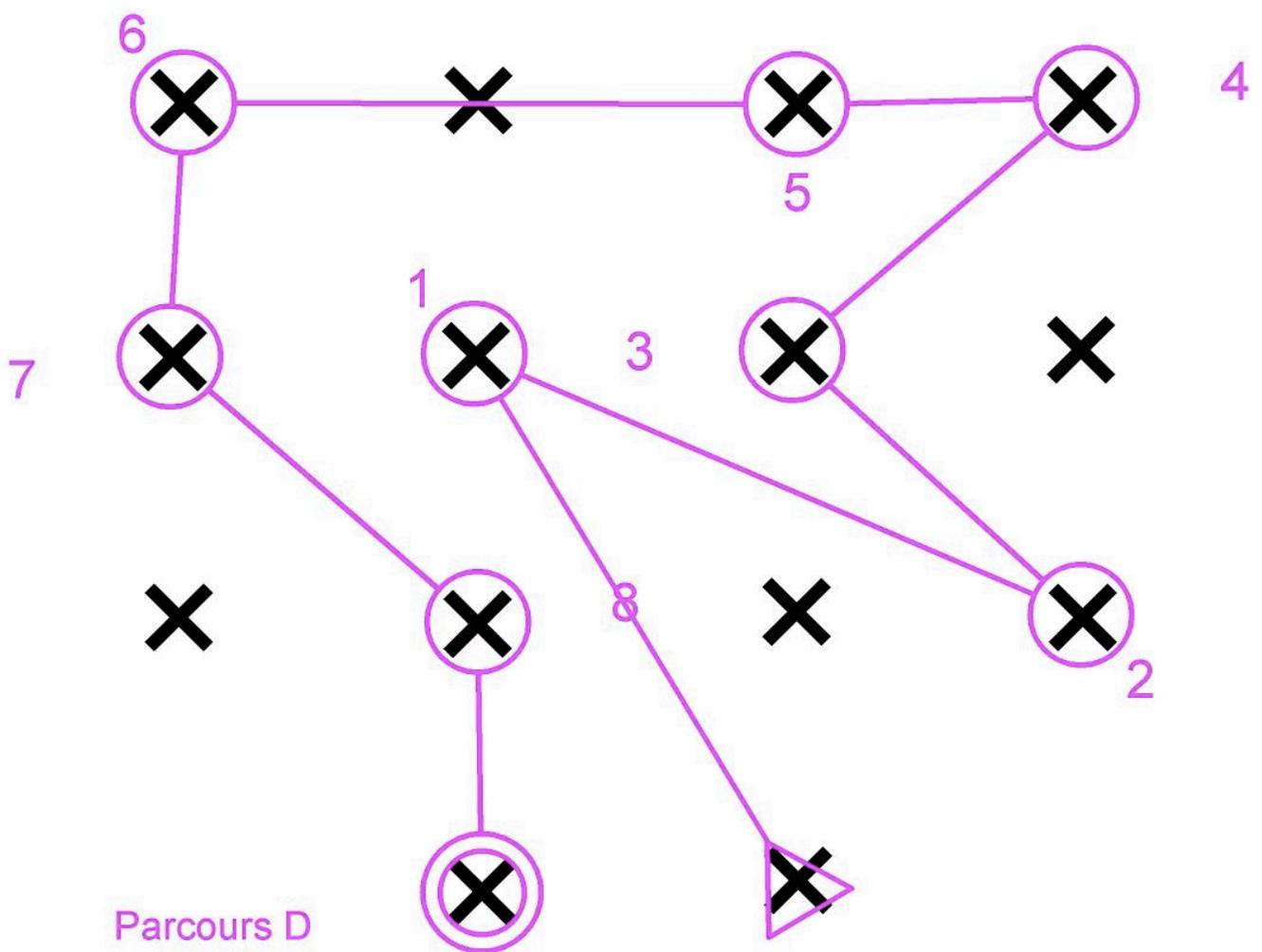
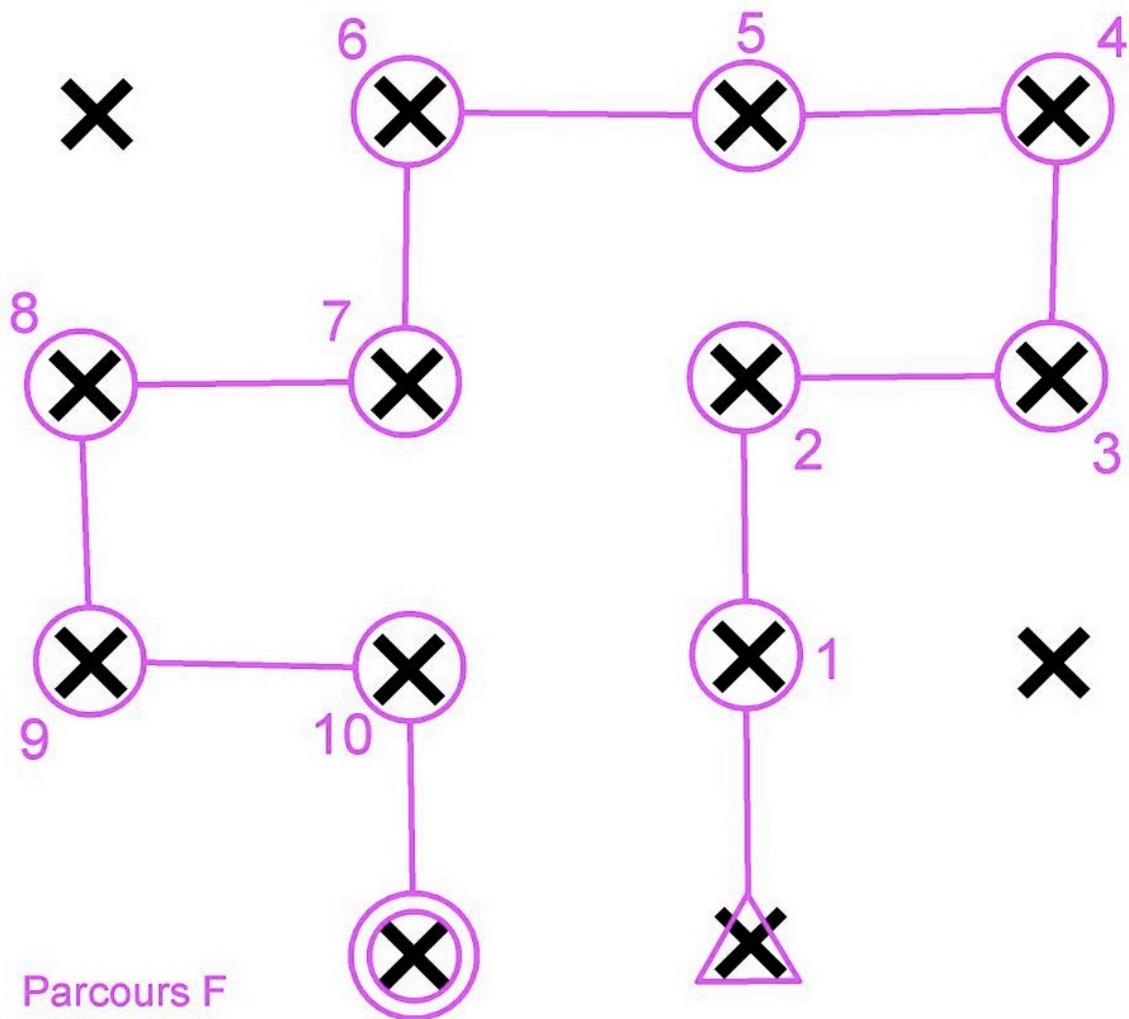
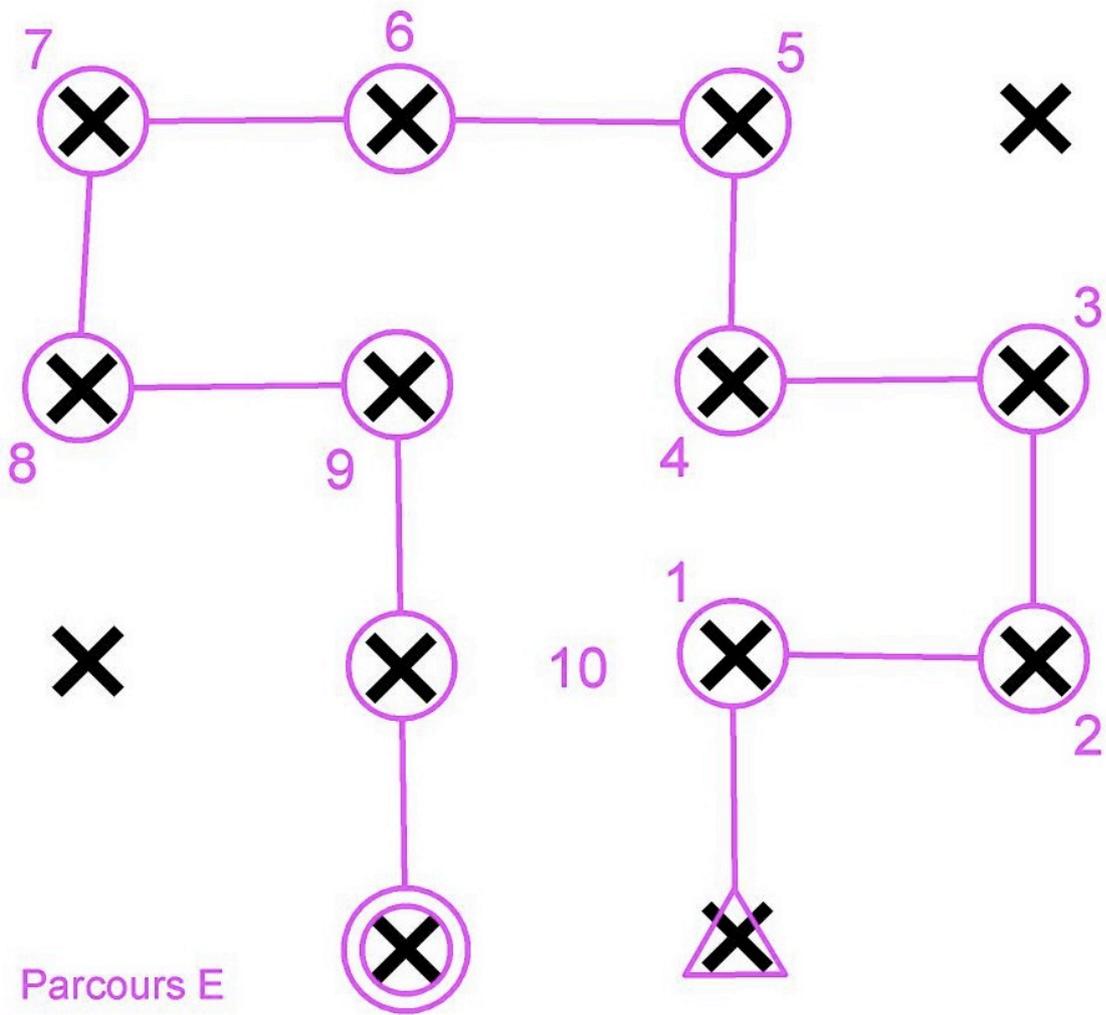
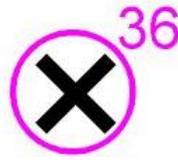
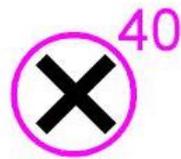


Parcours C



Parcours D





Corrigé



Parcours A : 32, 35, 39, 40, 37, 42, 38, 33

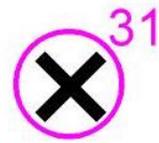
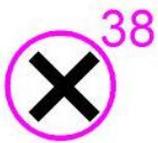
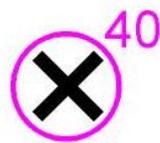
Parcours B : 31, 36, 39, 40, 37, 38, 34, 34

Parcours C : 33, 35, 39, 40, 36, 37, 41, 34

Parcours D : 37, 31, 36, 39, 40, 42, 38, 33

Parcours E : 32, 31, 35, 36, 40, 41, 42, 38, 37, 33

Parcours F : 32, 36, 35, 39, 40, 41, 37, 38, 34, 33



Carte de pose



12 postes représentés par des plots sur le terrain.

Plusieurs orienteurs simultanément sur le plateau de jeu.

Présenter le terrain et la carte (structure géométrique, départ, arrivée).

Faire le parcours indiqué dans l'ordre.

Pour réussir, il faut garder la carte orientée par rapport au terrain

il faut mettre le pouce pour savoir où on en est.

Quand les pieds tournent, les mains tournent aussi autour de la carte.

Circuit E et F faciles, A et B moyens, C et D difficiles.

en binôme, le deuxième peut rester sur la ligne de départ et contrôler.