

# Légende de course d'orientation simplifiée



## Symboles noirs et gris = éléments faits par l'homme ou en pierre



Chemins, clôtures, passage, pont, falaises, rochers, murs, bâtiments, rail, ligne électrique

o x

Eléments particuliers construits par l'homme : banc, jeux, panneau, table, ...

## Symboles blancs et verts = éléments de végétation

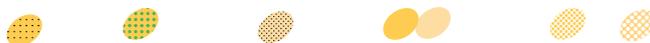


Forêt course facile à très difficile, végétation au sol, végétation zone interdite, arbres remarquables

x

Eléments particuliers de végétation : souche, arbre mort, ...

## Symboles jaunes = éléments éclairés par le soleil lorsque celui-ci brille



Terrain cultivé, verger, terrains sablonneux, prairie, terrains avec quelques arbres.



Et un peu rosés, les terrains urbains : parkings, escaliers, routes, ...

## Symboles bleus = éléments avec de l'eau



Mare, étang et lac, ruisseaux, source, marécages, trou d'eau

o x

Eléments particuliers avec de l'eau : puit, fontaine, abreuvoir, ...

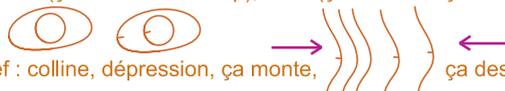
ACOrientation.com



## Symboles marrons = éléments représentant la forme de la terre



Fossé, ravin, levée de terre (ça monte d'un coup), talus (ça monte et ça redescend), buttes, creux



Informations sur le relief : colline, dépression, ça monte, ça descend plus ou moins fort

## Symboles roses violets = consignes de parcours



Départ, arrivée, poste avec son numéro, passages obligatoires, terrains interdits, secours, ravitaillement